



PRIMARUL MUNICIPIULUI BAIA MARE

Str. Gheorghe Șincai 37
430311, Baia Mare, România
Telefon: +40 262 213 824
Fax: +40 262 212 332
Email: primar@baimare.ro
Web: www.baimare.ro

29. NOV. 2016

DISPOZIȚIA NR. 206/ 1

privind modificarea Dispoziției Primarului nr. 1868/2016 privind stabilirea locurilor speciale pentru afișaj electoral în municipiul Baia Mare, la alegerile pentru alegerea Senatului și a Camerei Deputaților din data de 11 decembrie 2016

PRIMARUL MUNICIPIULUI BAIA MARE,

Având în vedere:

- Legea nr. 208/2015 privind alegerea Senatului și a Camerei Deputaților, precum și pentru organizarea și funcționarea Autorității Electorale Permanente,
- Ținând cont de HG. nr. 634/2016 privind stabilirea datei alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din anul 2016, ale HG nr. 635/2016 pentru aprobarea calendarului acțiunilor din cuprinsul perioadei electorale a alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din anul 2016, precum și de HG nr. 637/2016 privind stabilirea cheltuielilor necesare pregătirii, organizării și desfășurării în bune condiții a alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din anul 2016,
- Adresa Institutiei Prefectului nr. 11453/H1/29.11.2016

În baza articolului 68 alineatul (1) din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale republicată, cu modificările și completările ulterioare,

DISPUNE:

Art.I. Se modifica art.2 din Dispozitia Primarului nr. 1868/2016 care va avea urmatorul cuprins:

„art.2. În alte locuri decât cele stabilite la art.1, afișajul electoral este interzis.

Art.II Restul prevederilor Dispoziției Primarului nr. 1868/2016 raman neschimbate

Art.III Prezenta dispoziție se comunică la:

- Instituția Prefectului Județul Maramureș
- Poliția municipiului Baia Mare
- Inspectoratul de jandarmi județean Pinteazul Maramureș
- Serviciul Public Ambient Urban
- Direcția poliția locală
- Direcția juridică, administrație publică locală

- Direcția economică
- Mass-media locală

p. Primar
Viceprimar desemnat,
Dr. Ing. Marinel Rob



Vizat legalitatea

Lia Augustina Mureșan
Secretar